NFV-KREIS CUXHAVEN - AUSSCHREIBUNG 2026/2027

Zur Ermittlung der Hallenkreismeister und Hallenpokalsieger des Kreises, führt der Niedersächsische Fußballverband e.V. (**NFV**), Kreis Cuxhaven im Spieljahr 2026/2027 unter Leitung des Kreisspielausschusses Cuxhaven (**KSpA**) Hallenmeisterschaften durch.

Die Hallenkreismeisterschaften und -pokale werden unter Geltung der offiziellen DFB-Fußball-Regeln, der Satzung und Ordnungen des NFV und des DFB, der Ausschreibung des NFV Kreis Cuxhaven für die laufende Saison sowie der nachfolgenden Bestimmungen ausgetragen.

1 - TEILNEHMERZAHL, MODUS

Die Spiele in der Halle werden in Turnierform durchgeführt. Der Modus richtet sich nach der Anzahl der Meldungen. Bei weniger als vier Meldungen wird eine Altersklasse nicht gespielt. Bei mehr als acht Meldungen kann in der jeweiligen Altersklasse eine Vor-/Zwischenrunde gespielt werden, um auf die maximale Anzahl an Endrundenteilnehmer zu reduzieren. Die Spieldauer wird in Abhängigkeit der Anzahl der Turnierspiele festgelegt.

Die von der Spielinstanz herausgegebenen Termine sind von den teilnehmenden Vereinen einzuhalten.

Der NFV Kreis Cuxhaven stellt die jeweilige Turnierleitung, die für die Durchführung des Turniers und für die Hallenaufsicht verantwortlich sind. Ebenso ist die Turnierleitung für Zeitnahme zuständig.

Eine Besprechung findet für alle Mannschaften mit den Schiedsrichtern und der Hallenleitung ca. 30 Minuten vor dem ersten Spiel statt.

Es ist der DFBnet-Sammelspielbericht zu nutzen.

2 - TEILNAHMEVORAUSSETZUNGEN

Jeder Verein / Jede SG im NFV Kreis Cuxhaven kann eine unbegrenzte Anzahl an Mannschaften zur Hallenrunde melden. Es dürfen auch Mannschaften gemeldet werden, die nicht an der Feld-Meisterschaft teilnehmen.
Für den Fall, dass der Stammverein eines Gastspielers eine Mannschaft stellt, darf der Spieler nur für einen Verein seiner Wahl an der Hallenrunde teilnehmen.

Für jede zur Hallenkreismeisterschaft gemeldete Mannschaft erhebt der Verband eine Meldegebühr in Höhe von 50,00 €.

3 - SPIELMODUS / SPIELBERECHTIGUNG

Eine Mannschaft besteht aus vier Feldspielern und einem Torwart. Es können während eines Turniers bis zu 12 Spieler/innen eingesetzt werden.

Jede/r Spieler/in muss am Turniertag eine gültige Spielberechtigung, ein Gast- oder Zweitspielrecht für seine Mannschaft besitzen. Es dürfen pro Turniertag bis zu drei Gastspieler eingesetzt werden.

Bei den Ü32, Ü40 und Ü50 dürfen je Turniertag bis zu zwei Spieler teilnehmen, die das 30., 38. bzw. 48. Lebensjahr vollendet haben.

Der Einsatz von Juniorinnen in Frauenmannschaften ist gemäß der Ausschreibung des NFV-Kreis Cuxhaven zulässig.

4 - SCHIEDSRICHTER

Schiedsrichteransetzungen erfolgen durch die Ansetzer des Kreisschiedsrichterausschusses. Aktuelle Kontaktdaten sind unter www.nfv-cuxhaven.de veröffentlicht.

5 - SPORTGERICHT

Das zuständige Sportgericht für alle erstinstanzlichen Verfahren im Zusammenhang mit den Spielen und der Durchführung der Meisterschafts- und Pokalwettbewerbe im NFV-Kreis Cuxhaven, einschließlich der Entscheidung über Rechtsbehelfe gegen Verwaltungsentscheide des KSpA, ist das Kreissportgericht des NFV-Kreis Cuxhaven (KSG).

Aktuelle Kontaktdaten des KSG sind unter www.nfv-cuxhaven.de veröffentlicht.

6 - VERSCHIEDENES

Es darf nur in Turnschuhen gespielt werden, die abriebfeste Sohlen haben. Es sind von jedem Spieler/jeder Spielerin Schienbeinschoner zu tragen.

Meldet sich eine Mannschaft nach dem Erstellen der Spielpläne ab, wird eine Ordnungsstrafe ausgesprochen.
Vorrunde: 85,00 € + 15,00€ Endrunde: 115,00 € + 15,00€

Sollte eine Mannschaft nicht antreten, und es kann nicht nachnominiert werden, werden alle Spiele der Mannschaft mit 0:2 Toren und 0 Punkten gewertet. Gleiches gilt bei einer Wertung der Hallenaufsicht.

Wertung bei Punktgleichheit in relevanten Fällen entscheidet:

1. Die bessere Tordifferenz
2. Die mehr erzielten Tore
3. Der direkte Vergleich

Besteht auch dann Gleichheit, kommt es zu einem Siebenmeterschießen mit drei Spielern/Spielerinnen pro Mannschaft. Bei Gleichstand geht es bis zur Entscheidung im Modus 1 + 1 mit jeweils neuen Spielern/Spielerinnen.

7 - RECHTSMITTELBELEHRUNG

Bei Zweifeln an der Vereinbarkeit dieser Ausschreibung mit höherrangigem Recht kann von den betroffenen Vereinen das Kreissportgericht Cuxhaven (KSG) angerufen werden. Die Rechtsmittelfrist gemäß §15 RuVO (Anrufung) beginnt mit dem Tag nach Veröffentlichung der Ausschreibung, frühestens jedoch am 31.10.2026.

Wurster Nordseeküste, den 02.11.2026 gez.: Reinhard Faust, Spielausschussvorsitzender

ANHANG 1: TURNIERREGELN

Regeln für alle Turniere
Es wird mit einem FUTSAL-**Ball** (400-440g, Größe 4) gespielt.
6m-Strafstoß (durchgezogene Linie beim Handballfeld) Der Abstand des Gegners muss 5m betragen. Der Torwart bleibt auf der Linie. Bei Zeitablauf muss der Strafstoß noch ausgeführt werden.
Die Schiedsrichter können einen Spieler **verwarnen** oder mit gelb/roter bzw. roter Karte des Spielfeldes verweisen. Bei einem **Feldverweis** kann die betroffene Mannschaft nach Ablauf von 2 Minuten oder bei einem Gegentor wieder durch einen Spieler ergänzt werden. Bei mehreren Feldverweisen kann jeweils nur ein Spieler nach Eintreten des Vorgenannten bis zum Erreichen der zulässigen Anzahl der Spieler ergänzt werden. Dies gilt allerdings nur für das Spielen in Unterzahl. Bei einer gelb/roten Karte ist der Spieler für das nächste Turnierspiel gesperrt. Bei einer roten Karte scheidet der Spieler aus dem Turnier aus.
Torabwurf: Der Torwart führt den klassischen Abstoß als Abwurf im Strafraum aus. Der Abwurf darf über die Mittellinie gehen.
Einkick: Nach Seitenaus oder Deckenberührung wird der Ball eingekickt, wobei der Gegner einen Abstand von 5m einhalten muss. Mit dem Einkick darf kein direktes Tor erzielt werden.
Freistöße werden direkt oder indirekt ausgeführt. Der Abstand des Gegners muss 5m betragen. Ein indirekter Freistoß innerhalb des Strafraumes wird von der Strafraumlinie ausgeführt.
Auswechslung: Vor Betreten des Spielfelds wartet der Spieler bis der Mitspieler das Spielfeld verlassen hat. Alle für die Ersatzbank berechtigten Personen müssen sitzen.